



CAMPEONATO METROPOLITANO DE BASE 2025

REGULAMENTO ESPECÍFICO

Artigo 1º - Tempo de jogo

- 40 minutos divididos em dois tempos de 20 minutos cronometrados (Sub 17 e Sub19)
- 30 minutos divididos em dois tempos de 15 minutos cronometrados (sub 11, Sub 13 e sub 15)
O atleta registrado com determinado número deverá atuar do início ao fim do jogo com o número registrado na súmula.
- Prorrogações: 1 tempo de 5 minutos (sub 11, sub 13) // 2 tempos de 5 minutos (sub 15, sub 17 e sub 19)

Artigo 2º- Documentação /Inscrições

As equipes deverão apresentar antes do início cada partida, documento original com foto ou APP (RG, PASSAPORTE, CNH) dos atletas e comissão técnica. Caso o atleta não portar deste documento não poderá atuar na partida. NÃO SERÁ ACEITO DOCUMENTO SEM FOTO, FOTO DE DOCUMENTO PELO CELULAR, XEROX DE QUALQUER DOCUMENTO, SEJA AUTENTICADO OU SIMPLES.

BOLETIM DE OCORRENCIA: Só será aceito o boletim de ocorrência em caso de PERDA, FURTO ou ROUBO, e apresentando o Boletim de Ocorrência original impresso. Não será aceito o protocolo do Boletim de Ocorrência.

As equipes poderão inscrever atletas e comissão técnica até a data determinada no regulamento.

Prazo de inscrições/Revalidações

Janela 1 – Até 10 de Fevereiro de 2025

Janela 2 – 19 de Março de 2025 a 21 de Março de 2025.

Prazo de Transferências

Janela 1 – Até 10 de Fevereiro de 2025

Janela 2 – 19 de Março de 2025 a 21 de Março de 2025.

Para registro da FESFS, é obrigatório RG ou Passaporte ou CNH, CPF e Certidão de Nascimento (Quando menor de 18 anos) Ficha de inscrição individual, com foto, assinada pelo atleta e o responsável (Quando menor de 18 anos).



Nenhum atleta será inscrito na competição fora da janela de inscrições.
As fichas individuais deverão estar legíveis, caso contrário o atleta não será registrado na FESFS.

As fotos dos documentos deverão estar nítidas e centralizadas. Caso a foto não esteja nítida, e não aprovada pela FESFS e CBFS, o atleta não será liberado para jogar.

Transferências – Ficha de Pedido de Transferência, Carta liberatória da equipe de origem e pagamento da taxa de transferência.

A equipe que não efetuar o pagamento da taxa de inscrição até o dia do primeiro jogo da categoria, não terá seus dados (pontuação, artilharia, gols), computados no sistema, até efetuar o pagamento. A partir da segunda partida na competição a equipe/categoria não poderá jogar.

contato@fesfs.com.br

Com cópia para

marcelomatos508@yahoo.com.br

Nenhum atleta poderá atuar em duas categorias na competição, independente do dia dos jogos, válido para todas as categorias.

A equipe/categoria, que desistir da competição após a divulgação da tabela, terá que pagar multa de R\$ 400,00 (Quatrocentos Reais). A categoria só podendo disputar a próxima competição, mediante o pagamento da multa.

Artigo 3º - Solicitações

Qualquer tipo de solicitação deverá ser feito via e-mail, cumprindo o regulamento geral da FESFS.

contato@fesfs.com.br

cópia para

marcelomatos508@yahoo.com.br

NENHUMA EQUIPE TEM AUTORIDADE DE MUDAR/REMARCAR JOGO SEM A CIÊNCIA E OFICIALIZAÇÃO DA COORDENAÇÃO DA COMPETIÇÃO

Artigo 4º - Uniformes.

Uniformes - As camisas deverão conter números na frente e costas. No calção deverá conter número. As equipes deverão se organizar e comum acordo em relação as cores do uniforme. Em caso de igualdade, e a arbitragem entender que possa atrapalhar o andamento da partida, a equipe mandante (lado esquerdo da tabela) que deverá realizar a troca. Podendo haver comum acordo entre as equipes para realização da troca.

Comissão Técnica deverá estar devidamente uniformizada e padronizada.



Meiões deverão ser padronizados (mesma cor e modelo)

Ex: Meião todo preto, não é igual a meião preto com listra branca.

Será aceito meião cortado, desde que a meia por baixo seja da mesma cor do meião. A camisa de goleiro linha deverá ser igual à dos goleiros e com número do atleta registrado em súmula.

O uso de colete para os atletas suplentes é obrigatório. Todos os coletes devem ser da mesma cor.

Caso a equipe não compareça em quadra com os uniformes padronizados e/ou sem coletes e/ou não apresentação de uma bola da categoria em condições de jogo, sofrerá as seguintes punições.

Parágrafo 1

1º caso – Multa R\$ 200,00 por categoria, – a arbitragem deverá ser paga normalmente.

2º caso – Multa R\$ 300,00 e derrota, placar de 1x0 – a arbitragem deverá ser paga normalmente.

A equipe/categoria só poderá realizar jogo seguinte mediante pagamento da multa

Artigo 5º Cartões/Punições

3 cartões amarelos – Suspensão de 1 jogo

1 cartão vermelho – Suspensão de 1 jogo ou mais jogos, de acordo com o relatório da comissão de arbitragem. Suspensão automática no jogo seguinte da equipe, independente da fase que a equipe se encontra.

Os cartões amarelos só serão zerados para fase Semi final caso o atleta tenha no máximo 2 cartões amarelos. Se o atleta receber o terceiro cartão amarelo acumulativo, no último jogo antes da fase Semi final, o mesmo deverá cumprir no jogo seguinte.

As equipes que atuarem com alunos/atletas acima da idade permitida, “gato”, a categoria no qual o atleta atuou será automaticamente excluída da competição, sem direito a recurso.

Qualquer membro da comissão técnica que for expulso de quadra cumprirá automaticamente a suspensão aplicada a ele.

A equipe que atuar com atleta, punido pelo TJD, perderá automaticamente 3 pontos e o caso será encaminhado ao TJD.



Artigo 6º - Bolas

CADA EQUIPE DEVERÁ APRESENTAR NO MINIMO 1 BOLA, EM CONDIÇÕES DE JOGO. (Obrigatório)

SUB 11– Tamanho 100

SUB 13 – Tamanho 200

SUB 15, SUB17, SUB19 – Tamanho 500 ou 1000

Artigo 7º - Goleiro

Equipe que não tiver goleiro reserva ou goleiro linha – Caso o goleiro se machuque e se utilize do atendimento ou seja expulso do jogo, o jogo será encerrado.

- Caso o infrator estiver ganhando ou empatando o jogo, o placar final será o revés de 1x0.
- Caso o infrator estiver perdendo, se mantem o placar do jogo.

Artigo 8º - Arbitragem/Torcida

Os oficias de arbitragem escalados, tem total autonomia e poder, para encerrar a partida a qualquer momento caso não haja segurança para continuidade do jogo. Caso isso aconteça a equipe da torcida infratora será declarada perdedora do confronto.

- Caso o infrator estiver ganhando ou empatando o jogo, o placar final será o revés de 1x0.
- Caso o infrator estiver perdendo, se mantem o placar do jogo.
- Integrante da torcida que for retirado do Ginásio, a equipe responsável pelo infrator será denunciada através de relatório dos oficias de arbitragem ao TJDU.

A taxa de arbitragem deverá ser paga antes do início de cada partida.

Qualquer reclamação deverá ser direcionada através de e-mail para o Sr Joel Ribeiro – Diretor de Arbitragem da FESFS.

Artigo 9º - Sistema de Pontuação

Vitória - 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

Artigo 10º - WxO



A equipe que sofrer WxO – Multa no valor de R\$ 500,00 (Quinhentos Reais) e o pagamento da taxa de arbitragem (obrigatório) , podendo só jogar a próxima partida da categoria mediante pagamento. Caso a equipe sofra dois WxO será automaticamente eliminada da competição.

Em caso de WxO, a equipe presente deverá pagar normalmente a arbitragem, caso contrário o placar não será registrado em súmula.

Artigo 11º - Placar Eletrônico

A equipe mandante que quiser utilizar deverá instalar (antecipadamente) e desmontar e retirar do ginásio o placar eletrônico. Os oficiais de arbitragem não serão responsáveis por estes procedimentos e os jogos não terão seus horários ajustados para instalação. Caso a equipe visitante apresente o placar eletrônico, a equipe mandante tem o direito de não aceitar a utilização.

Defeito/Danificar – Será de responsabilidade exclusiva do mandante da partida ou do responsável pelo placar.

Não será permitido a instalação após o início da partida.

A FESFS não se responsabilizará por nenhum dano, instalação, desmontagem, retirada ou outras situações relacionadas ao placar eletrônico.

Artigo 12º - Equipe Mandante

A Equipe mandante será a responsável pela organização da quadra de jogo, tal como cadeiras para os suplentes, cadeiras e mesa para os oficiais de arbitragem, pano de chão, redes em condições.

Demais informações no Regulamento Geral da FESFS